



Issuemanagement

1 Issuemanagement

2 Authentifizierung

3 Issue-Verwaltung

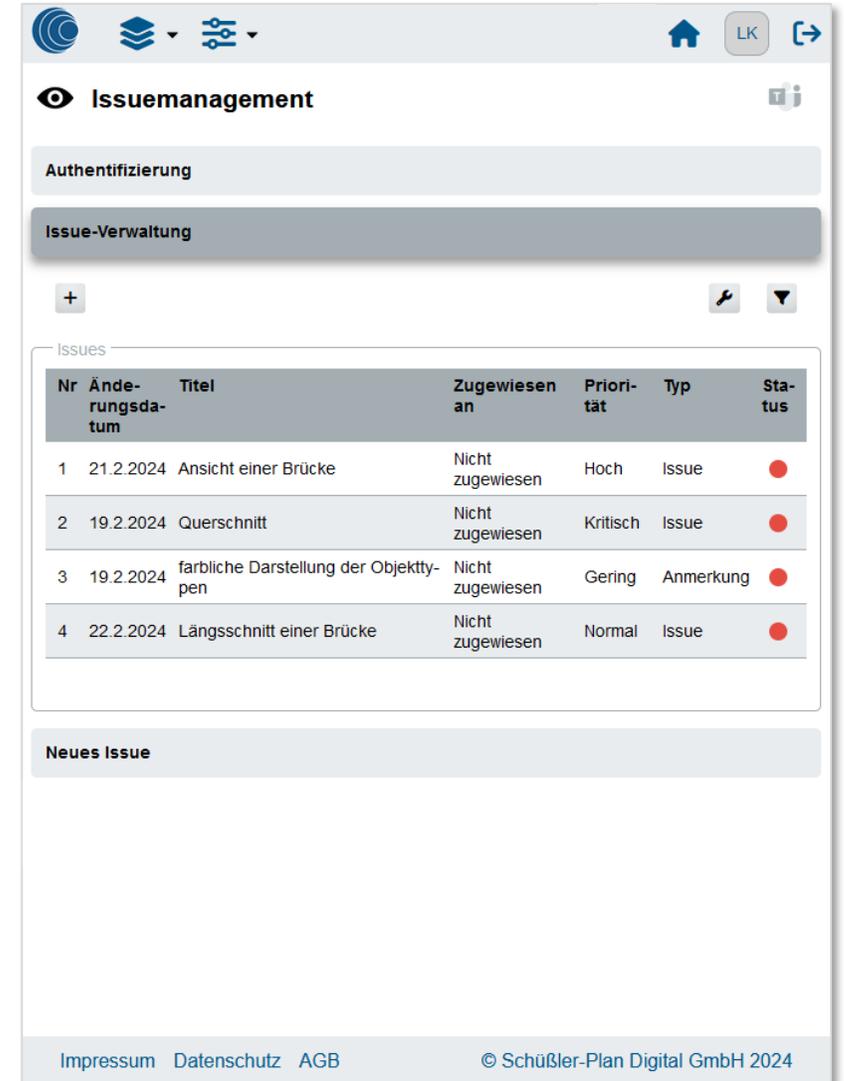
4 Neues Issue

5 Issue bearbeiten

Mithilfe des Formulars **Issuemanagement** können Issues aus der Plattform BIMcollab Nexus direkt in Desite angezeigt, neue Issues erstellt und bestehende Issues bearbeitet werden. Das Issuemanagement ist eine direkte Schnittstelle zwischen Desite BIM md und BIMcollab Nexus.

Das Formular besteht aus drei Bereichen:

- Authentifizierung bei BIMcollab
- Issue-Verwaltung
- Neues Issue/ Issue bearbeiten



The screenshot shows the 'Issuemanagement' interface. It features a navigation bar with a home icon, a user profile icon labeled 'LK', and a refresh icon. Below the navigation bar, there are sections for 'Authentifizierung' and 'Issue-Verwaltung'. The 'Issue-Verwaltung' section contains a table of issues and a 'Neues Issue' form.

Nr	Änderungsdatum	Titel	Zugewiesen an	Priorität	Typ	Status
1	21.2.2024	Ansicht einer Brücke	Nicht zugewiesen	Hoch	Issue	●
2	19.2.2024	Querschnitt	Nicht zugewiesen	Kritisch	Issue	●
3	19.2.2024	farbliche Darstellung der Objekttypen	Nicht zugewiesen	Gering	Anmerkung	●
4	22.2.2024	Längsschnitt einer Brücke	Nicht zugewiesen	Normal	Issue	●

At the bottom of the interface, there are links for 'Impressum', 'Datenschutz', and 'AGB', and a copyright notice: '© Schüßler-Plan Digital GmbH 2024'.

Um die Issues aus BIMcollab angezeigt zu bekommen und bearbeiten zu können, muss sich der Nutzer zuerst bei BIMcollab authentifizieren (mit seinem Benutzernamen anmelden).

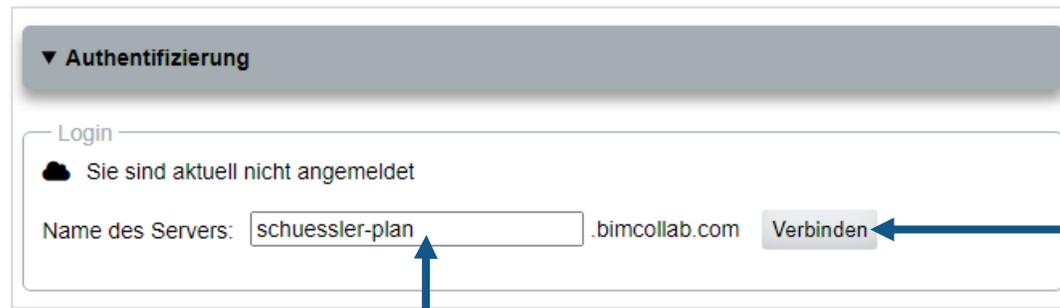
Die einzelnen Issues werden bei BIMcollab in Projekten gespeichert. Die Projekte wiederum sind einem Webraum (Space) zugeordnet. Abhängig davon, auf welches Projekt in BIMcollab zugegriffen werden soll, muss die Authentifizierung des Nutzers in dem entsprechenden Webraum erfolgen.

Der Name des Webraums/ des Servers ist Teil der URL, wenn man über den Browser auf BIMcollab zugreift.

`https://<Webraum>.bimcollab.com`

Beispiel:

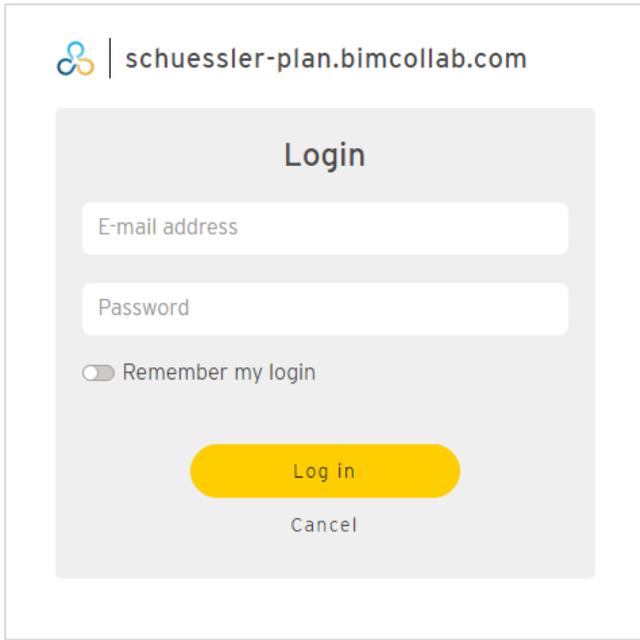
`https://my.bimcollab.com`



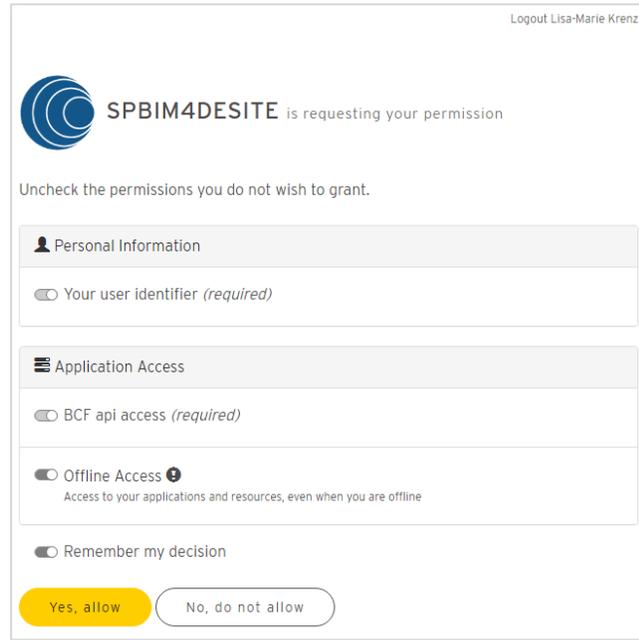
Eingabe Name des Webraums

Herstellen einer Verbindung zu einem Webraum und direkte Weiterleitung zum Login bei BIMcollab

Authentifizierungs-Workflow bei BIMcollab:



Eingabe des Benutzernamen und des Passworts von BIMcollab des entsprechenden Webraums



Erlauben der Zugriffsrechte, dass SPBIM4DESITE im Namen des Nutzers z.B. ein neues Issue anlegen darf



Der Login war erfolgreich, wenn die E-Mail-Adresse des eingeloggten Nutzers eingetragen ist

Auswahl und Laden des gewünschten Projektes

Nachdem ein Projekt ausgewählt und geladen wurde, gelangt man zu einer tabellarischen Übersicht der Issues in dem Projekt. Es werden nur diejenigen Issues angezeigt, auf die die angemeldete Person Zugriff hat.

▼ Issue-Verwaltung

+ [Werkzeug-Symbol] [Filter-Symbol]

Issues

Nr	Änderungsdatum	Titel	Zugewiesen an	Priorität	Typ	Status
1	6.3.2024	Ansicht einer Brücke	Lisa-Marie Krenz	Hoch	Issue	●
2	27.2.2024	Querschnitt2	Nicht zugewiesen	Kritisch	Issue	●
3	27.2.2024	farbliche Darstellung der Objekttypen	Nicht zugewiesen	Gering	Issue	●
4	22.2.2024	Längsschnitt einer Brücke	Nicht zugewiesen	Normal	Issue	●
5	27.2.2024	neues test issue	Nicht zugewiesen	Normal	Issue	●
6	6.3.2024	Farbschema Objektgruppe	Nicht zugewiesen	Normal	Issue	●
7	6.3.2024	new issue	Nicht zugewiesen	Hoch	Issue	●
8	6.3.2024	Deckschicht zu breit	lmkrenz@schuesler-plan.digital	Normal	Issue	●
9	9.3.2024	unkommentiert	Lisa-Marie Krenz	Normal	Issue	●

Öffnen/ Schließen der Koordinatenverschiebung

Öffnen/ Schließen der Filtereinstellungen

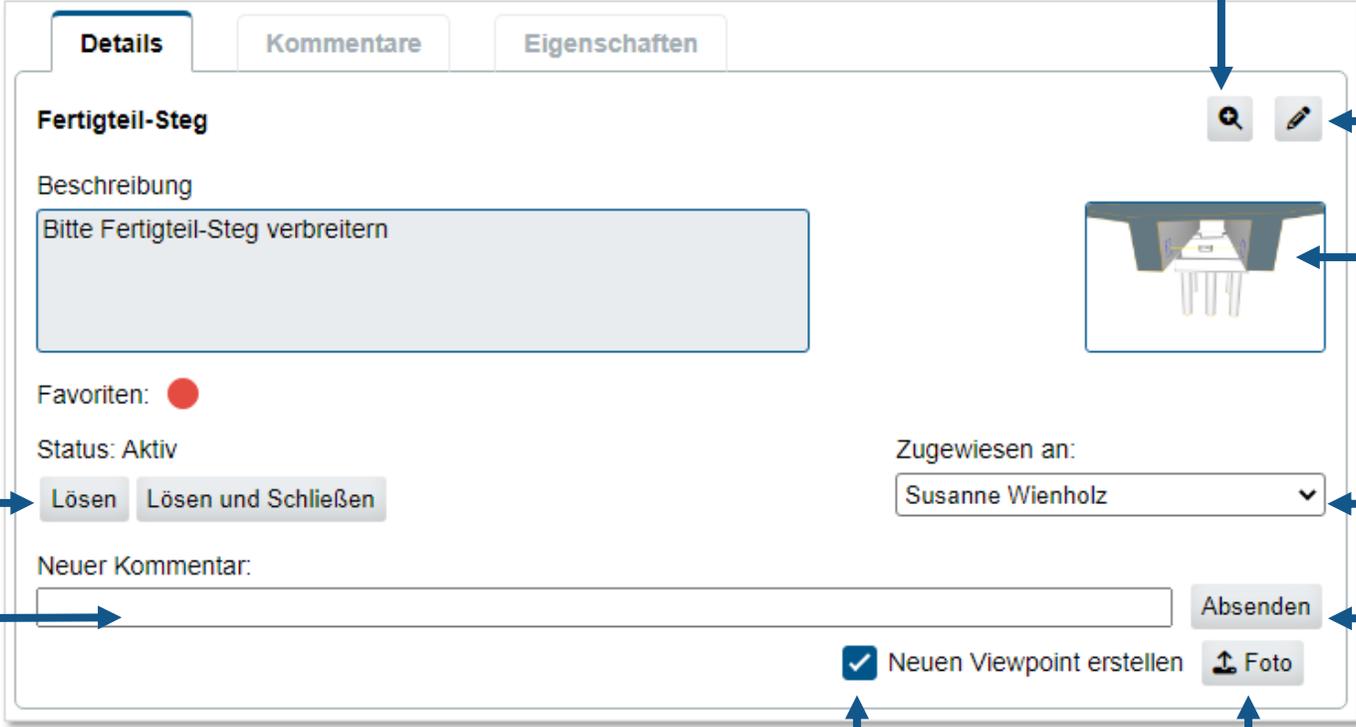
Für die Auswahl (Klicken auf die Zeile) eines Issues werden weitere Details zu dem Issue angezeigt

Legende für den Status:

- aktives Issue
- gelöstes Issue
- geschlossenes Issue

Über die verschiedenen Tabs können weitere Informationen zu dem ausgewählten Issue angezeigt werden.

Der erste Tab beinhaltet allgemeine Details zu einem Issue und es können die Zuweisung des Status geändert sowie ein Kommentar hinzugefügt werden.



Ändern des Status in Abhängigkeit der Berechtigungen

Eingabe eines neuen Kommentares

Screenshot vergrößern

Bearbeiten des Issues

Durch Doppelklick auf das Bild wird der Viewpoint im Modell angezeigt

Ändern der zugewiesenen Person

Speichern des Kommentares

Neuen Viewpoint erstellen

Foto

Soll mit dem Kommentar ein neues Bild vom Modell erzeugt werden, muss die Option „Neuen Screenshot erstellen“ angehakt sein. Ist die Option nicht angehakt und es wurde kein Bild hochgeladen, wird ein neuer Kommentar mit dem obigen angezeigten Viewpoint erzeugt.

Alternativ zum Screenshot des Modells kann auch ein externes Foto als .jpg oder .png hochgeladen werden

Der zweite Tab beinhaltet die Kommentare, welche zu einem Issue gehören.
Die neuesten Kommentare werden oben angezeigt.



Durch die Auswahl eines Kommentares können weitere Optionen je Kommentar angezeigt werden

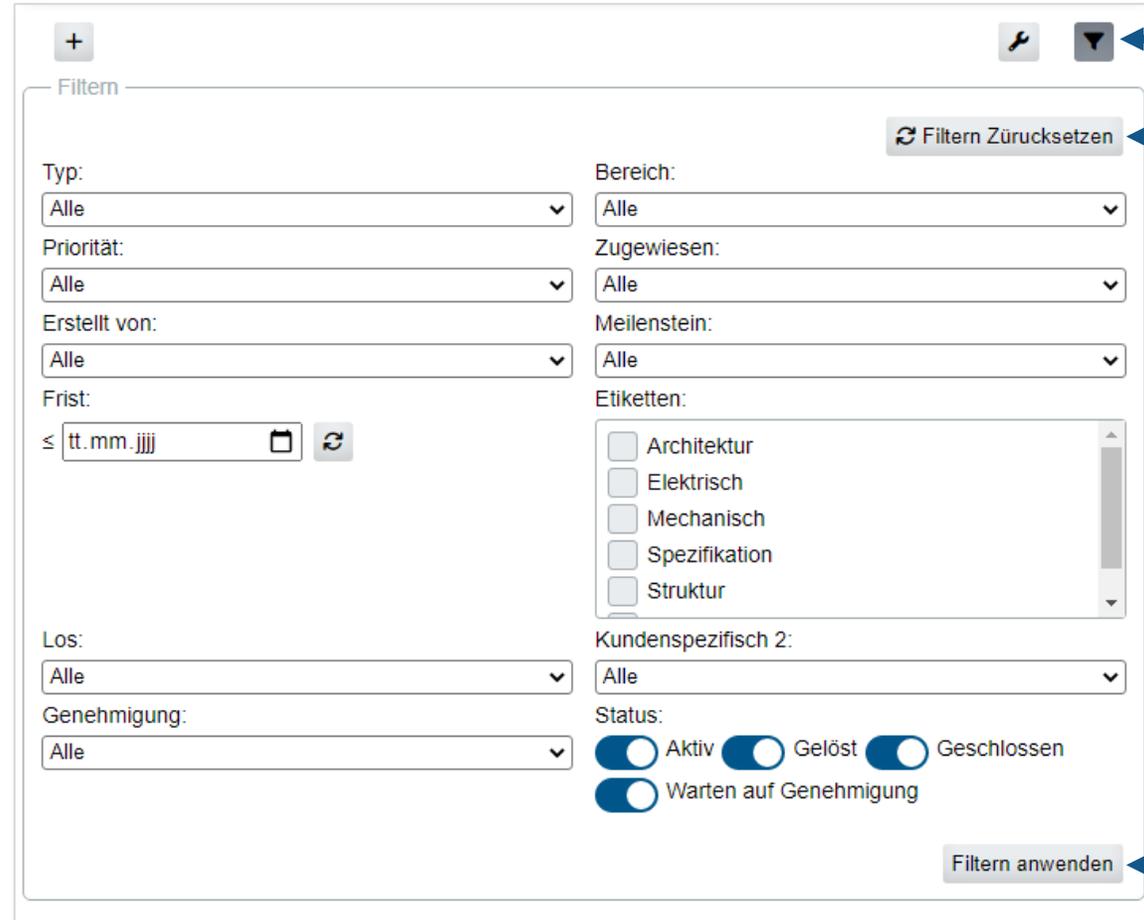
Vergrößern des Screenshots zu dem ausgewählten Kommentar

Durch Doppelklick auf das Bild wird der Viewpoint im Modell angezeigt

Im dritten Tab werden alle weiteren Informationen angezeigt.

Eigenschaft	Wert
Nr.	2
Geändert	27.2.2024
Titel	Querschnitt2
Beschreibung	Bitte Fertigteil-Steg verbreitern
Status	Aktiv
Zugewiesen	
Erstellt von	Lisa-Marie Krenz
Bereich	Konstruktiver Ingenieurbau
Typ	Issue
Etiketten	
Meilenstein	Nicht definiert

Über die Filter-Funktion können die angezeigten Issues in der tabellarischen Übersicht beliebig gefiltert werden.



The screenshot shows a 'Filtern' dialog box with the following fields and options:

- Typ:** Alle
- Bereich:** Alle
- Priorität:** Alle
- Zugewiesen:** Alle
- Erstellt von:** Alle
- Meilenstein:** Alle
- Frist:** ≤ tt.mm.jjjj
- Etiketten:** Architektur, Elektrisch, Mechanisch, Spezifikation, Struktur
- Los:** Alle
- Kundenspezifisch 2:** Alle
- Genehmigung:** Alle
- Status:** Aktiv, Gelöst, Geschlossen, Warten auf Genehmigung

Buttons: Filtern Zurücksetzen, Filtern anwenden

Öffnen/ Schließen der
Filtereinstellungen

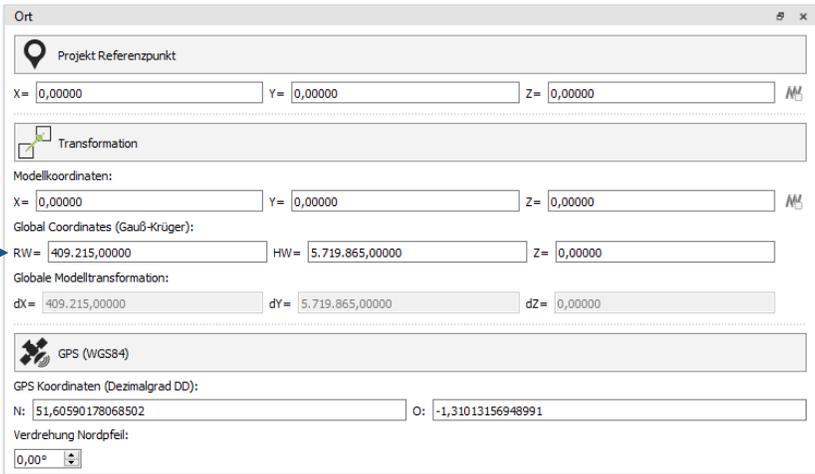
Zurücksetzen der
Filtereinstellungen

Nachdem alle
Filtereinstellungen
getätigt sind, müssen
diese bestätigt werden.
Nach dem Bestätigen
können die
Filtereinstellungen
wieder geschlossen
werden.

Damit die Viewpoints der Issues im Modell angezeigt werden können, benötigen diese Koordinaten. Die Koordinaten werden beim Erzeugen des Viewpoints in dem Issue gespeichert. Abhängig davon, in welchem Programm das Issue erzeugt wurde und welche Koordinaten das gezeigte Modell in dem Viewpoint verwendet, verwendet der Viewpoint das lokale oder ein globales Koordinatensystem (z.B. UTM). Damit der Viewpoint im Modell richtig angezeigt wird, müssen die Koordinatensysteme des Viewpoints und des Modells übereinstimmen.

Durch die Umstellung in den Einstellungen wird festgelegt, in welchem Koordinatensystem der Viewpoint erzeugt wurde und abhängig davon angezeigt werden soll.

Falls der Viewpoint in einem globalen Koordinatensystem erzeugt wurde, werden die in Desite hinterlegten Koordinaten für den Projektbasispunkt abgezogen.



Ort

Projekt Referenzpunkt

X= 0,00000 Y= 0,00000 Z= 0,00000

Transformation

Modellkoordinaten:

X= 0,00000 Y= 0,00000 Z= 0,00000

Global Coordinates (Gauß-Krüger):

RW= 409.215,00000 HW= 5.719.865,00000 Z= 0,00000

Globale Modelltransformation:

dx= 409.215,00000 dy= 5.719.865,00000 dz= 0,00000

GPS (WGS84)

GPS Koordinaten (Dezimalgrad DD):

N: 51,60590178068502 O: -1,31013156948991

Verdrehung Nordpfel:

0,00°



Öffnen/ Schließen der Koordinatenverschiebung

+ [Werkzeug] [Abwärtspfeil]

Einstellungen Issues

Lokale/ Globale Koordinaten: [Location Pin] [Toggle] [Globe]

Viewpoint wurde im lokalen Koordinatensystem erstellt

Viewpoint wurde im globalen Koordinatensystem erstellt

Über die Issue-Verwaltung kann ebenfalls ein neues Issue angelegt werden.



Neues Issue erstellen

Titel:

Beschreibung:

Typ: Bereich:

Priorität: Zuweisen an:

Sichtbar für: Meilenstein:

Frist:

Favoriten:

Los: Kundenspezifisch 2:

Bemerkung: Kundenspezifisch 4:

Kommentar:

Screenshot:

Etiketten:

- Architektur
- Elektrisch
- Mechanisch
- Spezifikation
- Struktur

Abbrechen **Speichern**

Zurücksetzen aller Eingaben

Folgende Eigenschaften werden beim Erzeugen eines neuen Viewpoints gespeichert:

- Sichtbare/unsichtbare Elemente
- Selektierte Elemente
- Schnittebenen
- Farbschema

Erzeugen eines neuen Viewpoints

Import eines externen Bildes

Löschen des Viewpoints oder des Bildes

Speichern des neuen Issues

Es gelten folgende Bedingungen für das Erzeugen eines neuen Viewpoints innerhalb eines neuen Issues oder eines neuen Kommentares:

- Es dürfen max. 25000 Elemente sichtbar sein
- Es dürfen max. 3000 Elemente selektiert werden
- Es dürfen max. 25000 Elemente eine Farbe über ein Farbschema zugewiesen bekommen
- Es können max. 6 Schnittebenen im Viewpoint gespeichert werden

Über die Issue-Verwaltung kann ebenfalls ein vorhandenes Issue bearbeitet werden.

Details | Kommentare | Eigenschaften

Querschnitt2 

Issue bearbeiten 

Titel:
Querschnitt2

Beschreibung:
Bitte Fertigteil-Steg verbreitern

Typ: Issue Bereich: Konstruktiver Ingenieurbau

Priorität: Kritisch Zuweisen an: Nicht zugewiesen

Sichtbar für: Alle Meilenstein: Nicht entschieden

Frist: 20.02.2024  

Favoriten:   

Los: Nicht eingestellt Kundenspezifisch 2: Nicht eingestellt

Bemerkung: Kundenspezifisch 4:

Abbrechen Speichern

Issue-Bearbeitung wird beendet und ein neues Issue wird erzeugt

Speichern der bearbeiteten Eingaben