



# Filter/Ansicht

1 Filter/Ansicht

2 Filtern des Modells

3 Farbschema/SmartSet

4 Einstellungen zurücksetzen

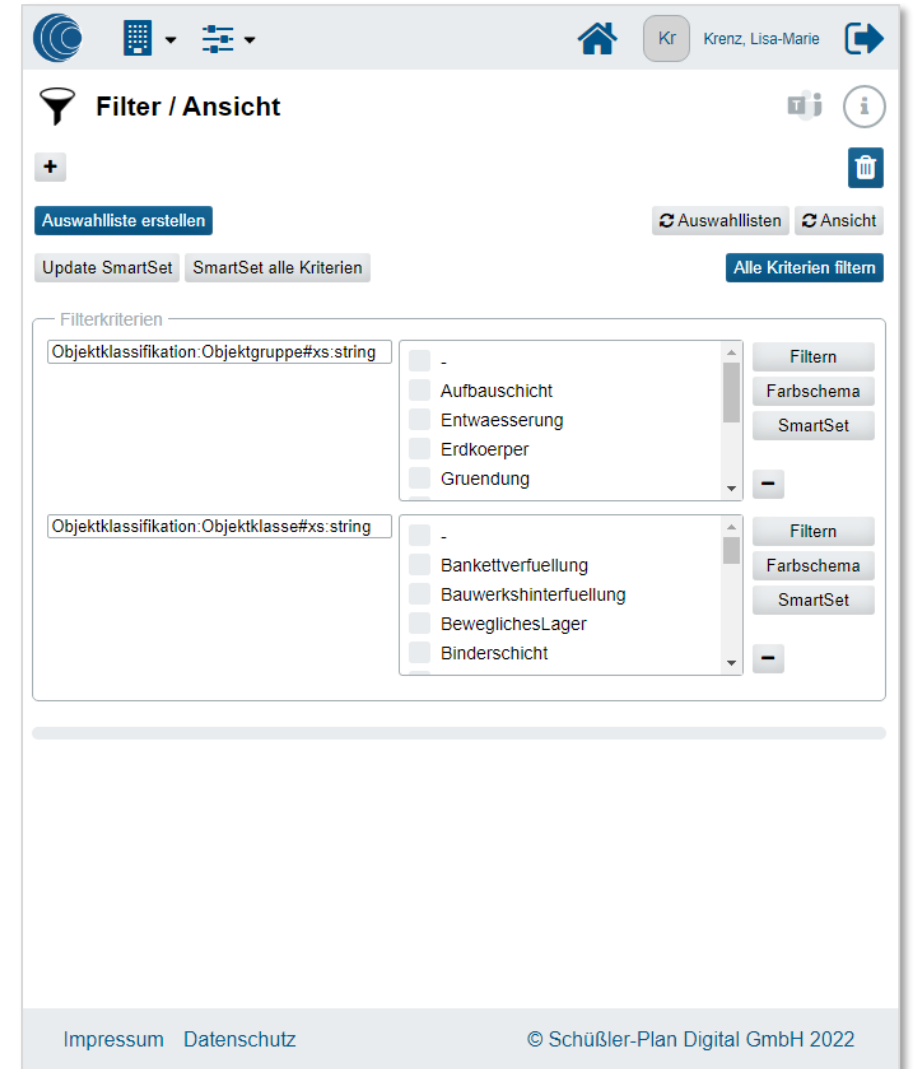
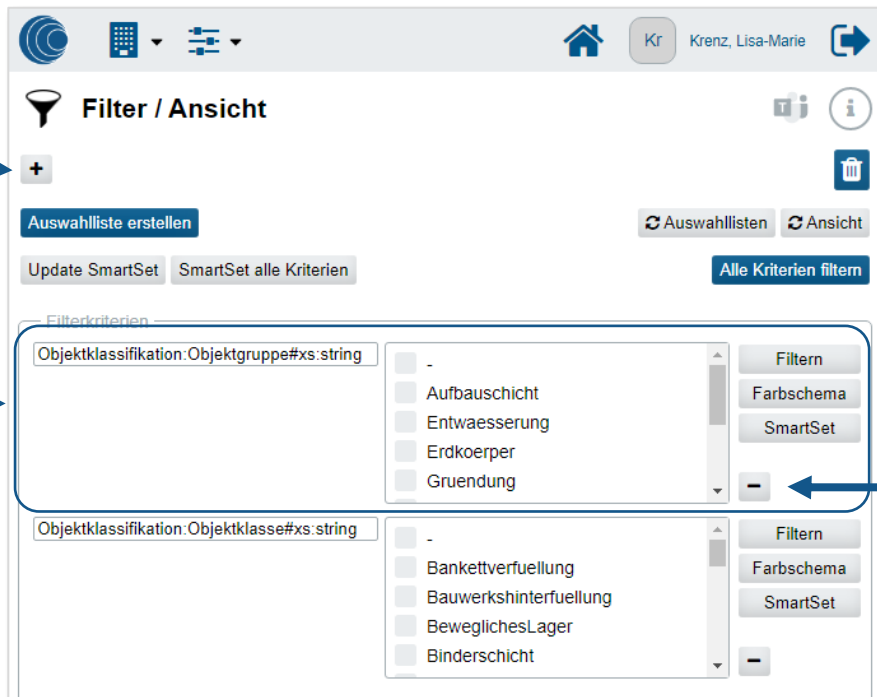
Mithilfe des Formulars **Filter/Ansicht** kann das Modell nach Merkmalen gefiltert und zugehörige Farbschemas erzeugt werden.

In dem Formular ist es möglich, das Modell nach mehreren Merkmalen zu filtern. Hierfür muss über das Plus-Symbol eine neue Zeile je Merkmal hinzugefügt werden.

Hinzufügen einer neuen Zeile

Eine Zeile

Über das Minus-Symbol kann eine einzelne Zeile entfernt werden



Um das Modell zu filtern, müssen im ersten Schritt die Merkmale, nach denen das Modell gefiltert werden soll, pro Zeile eingegeben werden. Für die Eingabe des Merkmals ist folgendes Schema zu verwenden:

[PropertySet(optional)]:Merkmalsname#Desite-Datentyp

Beispiel: Objektklassifikation:Objektgruppe#xs:string

Die Eingabe von Merkmalen wird durch eine Autovervollständigung unterstützt. Sobald Sie anfangen zu schreiben, öffnet sich eine Dropdown-Auswahl, aus der Sie Ihr gewünschtes Attribut entweder mit den Pfeiltasten und der Entertaste oder mit der Maus auswählen können.

Update SmartSet SmartSet alle Kriterien Alle Kriterien filtern

Filterkriterien

Objektklassifikation:Ob

Objektklassifikation:Objektgruppe#xs:stri ^

Objektklassifikation:Objektklasse#xs:stri

Objektklassifikation:Objekttyp#xs:string v

Objektklassifikation:Objektklasse#xs:string

Objektklassifikation:Objektklasse#xs:string

Filtern

Farbschema

SmartSet

-

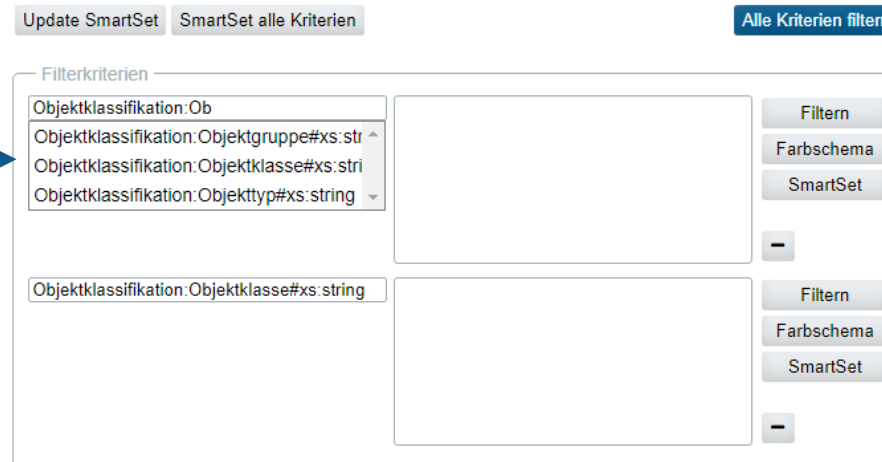
Filtern

Farbschema

SmartSet

-

Autovervollständigung



Nachdem die Filterkriterien eingegeben sind, können die Auswahllisten über den Button **Auswahllisten erstellen** erzeugt werden. Die Auswahllisten beinhalten alle theoretisch möglichen Merkmalsausprägungen für die sichtbaren Objekte im Modellfenster.

Zum Filtern können ein oder mehrere Merkmalsausprägungen mittels Klicken auf die Checkbox zum Filtern ausgewählt werden. Ist ein Merkmal nicht definiert, gibt es die Auswahlmöglichkeit *nicht definiert*.

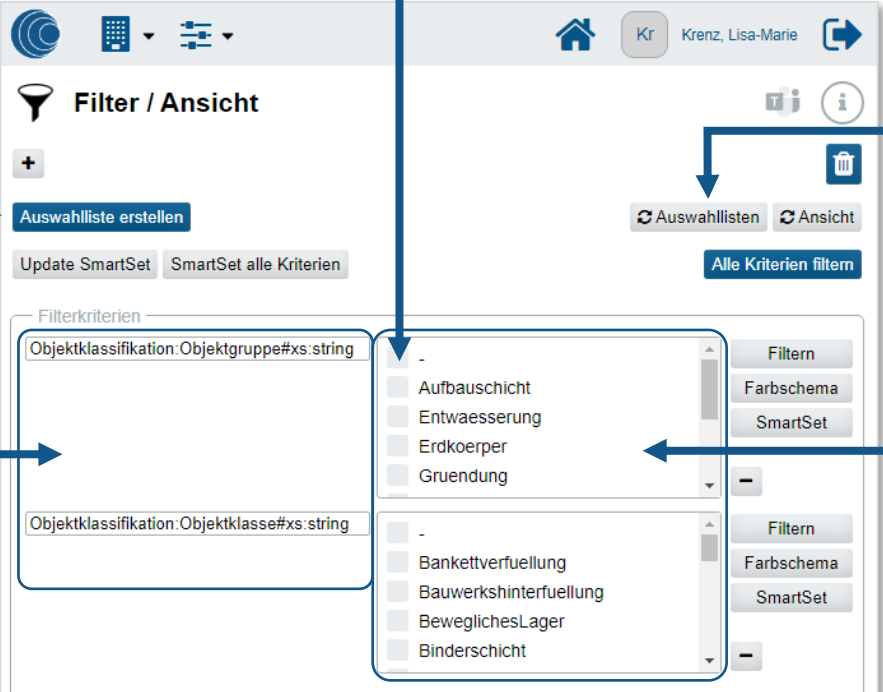
Checkbox zur Auswahl der Merkmalsausprägungen

Generieren der Auswahllisten für alle Filterkriterien. Falls ein Filterkriterium nicht im Modell vorhanden ist, können keine Auswahllisten erzeugt werden.

Filterkriterien

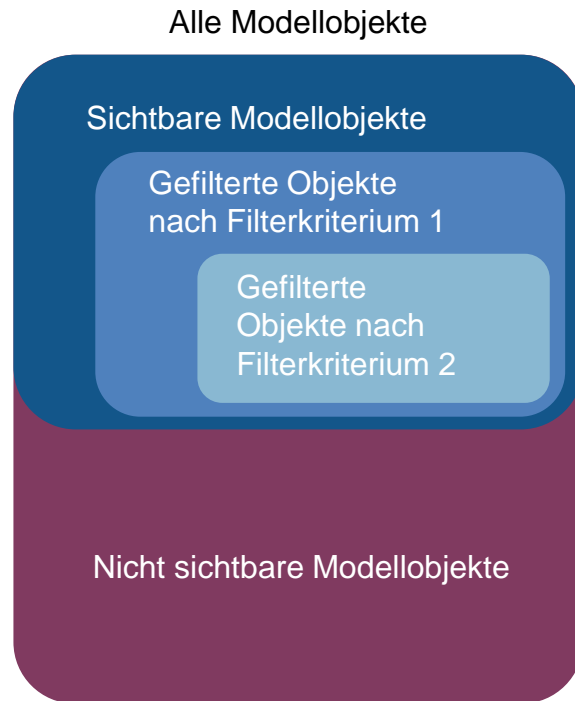
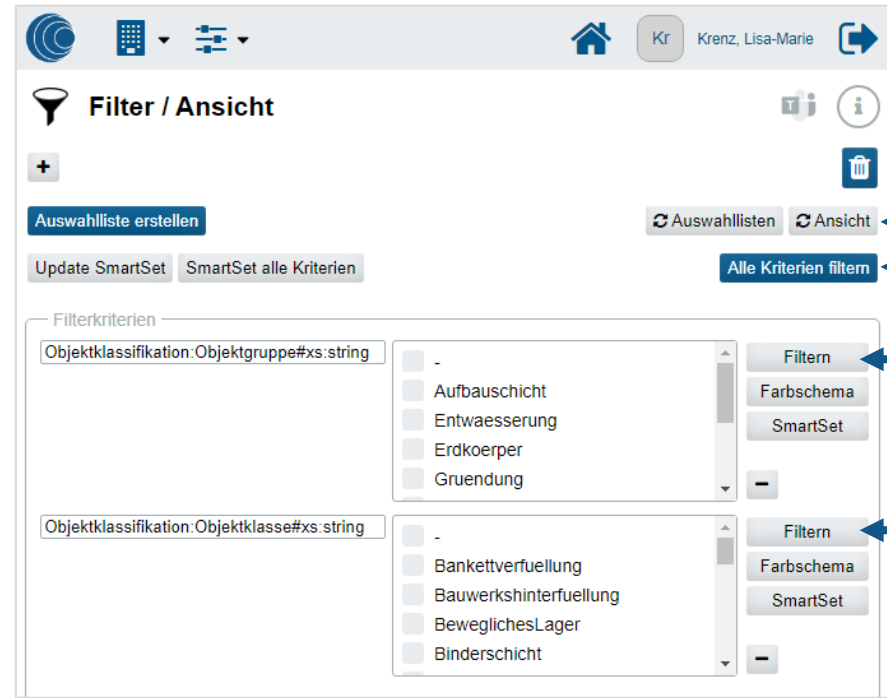
Zurücksetzen der Auswahllisten

Auswahllisten



Soll nur ein Filterkriterium im Modell gefiltert werden, kann je Zeile der Button **Filtern** verwendet werden.

Soll das Modell nach allen Filterkriterien gefiltert werden, kann der Button **Alle Kriterien Filtern** verwendet werden. Zu beachten ist, dass eine Filterung über mehrere Filterkriterien immer aufeinander aufbaut. Es wird folglich zuerst nach dem ersten Kriterium gefiltert und die Ergebnismenge wiederum nach dem zweiten Kriterium gefiltert usw.

Das Bild zeigt die Benutzeroberfläche für die Filterung und Ansicht des Modells. Die Oberfläche ist in zwei Hauptbereiche unterteilt:

- Filterkriterien:** Enthält zwei Filterkriterien mit den Bezeichnungen "Objektklassifikation:Objektgruppe#xs:string" und "Objektklassifikation:Objektklasse#xs:string". Jedes Kriterium hat eine Liste von Filteroptionen (z.B. Aufbauschicht, Entwässerung, Erdkörper, Gruendung) und eine "Filtern"-Schaltfläche.
- Ansicht:** Enthält die Schaltflächen "Auswahlliste erstellen", "Update SmartSet", "SmartSet alle Kriterien", "Auswahllisten", "Ansicht" und "Alle Kriterien filtern".

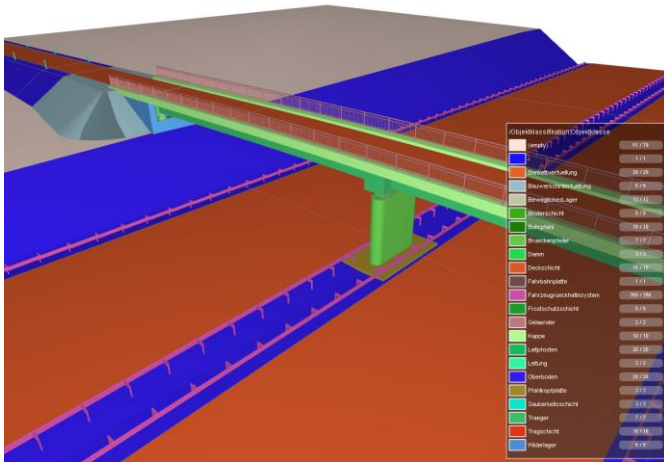
Die Beschriftungen im Bild weisen auf folgende Funktionen hin:

- Zurücksetzen der Modellansicht:** Weist auf die "Ansicht"-Schaltfläche.
- Filtern aller Kriterien nacheinander:** Weist auf die "Alle Kriterien filtern"-Schaltfläche.
- Filtern eines einzelnen Kriteriums:** Weist auf die "Filtern"-Schaltfläche eines der Kriterien.

Nachdem das Modell gefiltert wurde und bevor erneut gefiltert wird, sollten die Auswahlmengen neu generiert werden, um zu vermeiden, dass eine Filterung zu keiner Ergebnismenge führt.

Anhand der Filterkriterien ist es möglich, das Modell je nach Merkmalsausprägung unterschiedlich einzufärben. Dadurch lässt sich das Modell einfach und visuell auswerten. Es können zum Beispiel falsche Merkmalsausprägungen einfach gefunden werden. Die Legende zeigt an, welches Bauteil welche Merkmalsausprägung aufweist.

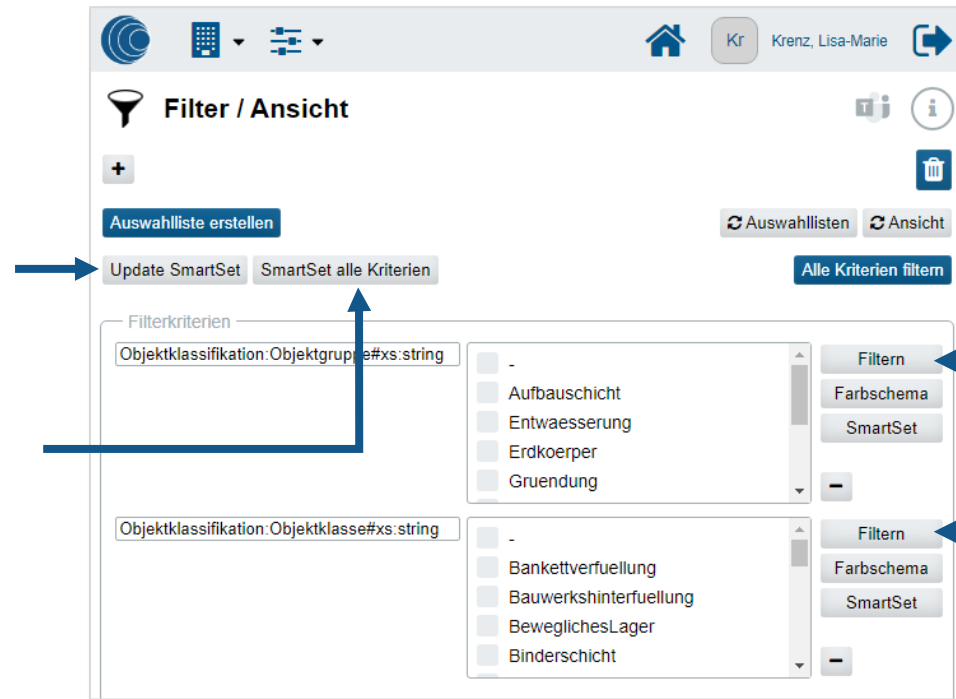
Beispiel für ein Farbschema



Die Farbschemata werden nach der Erzeugung in dem Desite-Projekt gespeichert (Reiter Ansicht → Materialien/ Visualisierung) und können immer wieder aufgerufen werden.

Bestehende  
SmartSets  
aktualisieren

SmartSet für  
alle Kriterien  
generieren



Farbschema für  
ein einzelnes  
Kriterium

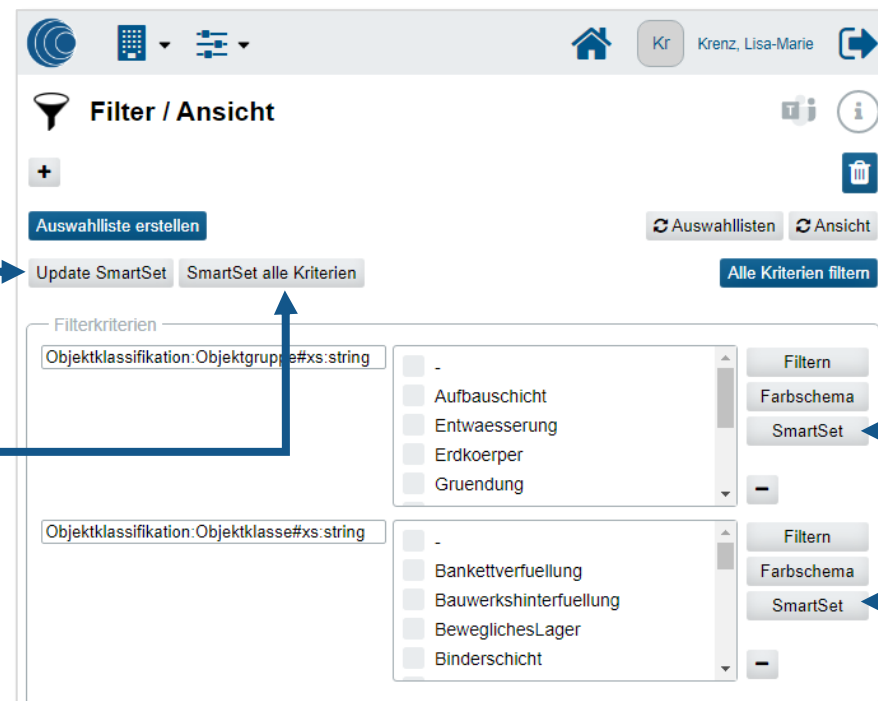
Für die strukturierte Darstellung der Bauteile nach seinen Merkmalsausprägungen können Auswahlmengen oder SmartSets verwendet werden. Diese sind in Desite unter dem Reiter Bauwerk → Auswahlmengen zu finden.

Der Unterschied zwischen Auswahlmenge und SmartSet besteht darin, dass sich bei Modelländerung bzw. Änderung der Merkmale der Modelle das SmartSet mit ändert und somit immer aktuell gehalten werden kann. Die Auswahlmenge kann nur einmal erstellt und nicht mehr aktualisiert werden.

Mittels des Button **SmartSet** je Zeile kann für jedes einzelne Merkmal ein SmartSet erzeugt werden.

Bestehende  
SmartSets  
aktualisieren

SmartSet für  
alle Kriterien  
generieren



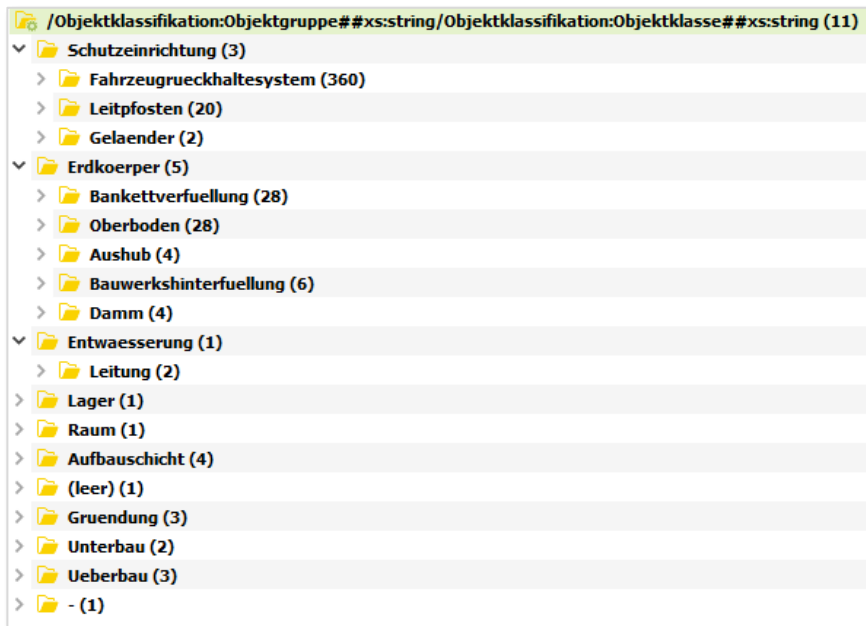
SmartSet für ein  
einzelnes  
Kriterium



Soll ein SmartSet für alle Filterkriterien erzeugt werden, kann der Button **SmartSet alle Kriterien** verwendet werden. Es werden dabei die Merkmalsausprägungen nach der Reihenfolge der Filterkriterien ineinander verschachtelt

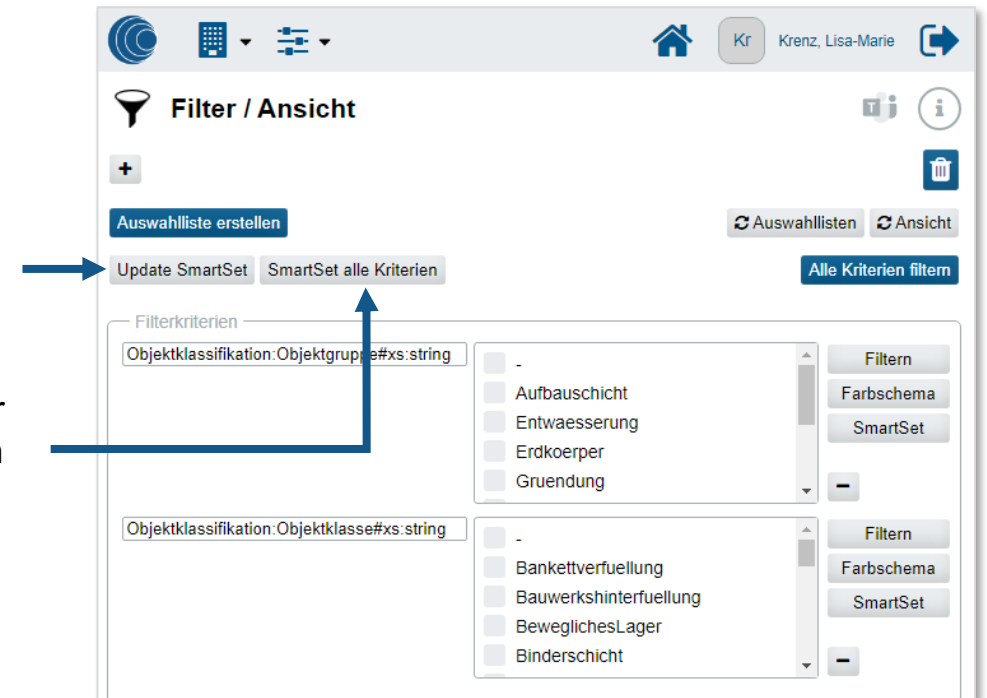
Beispiel für ein SmartSet aus den zwei Filterkriterien:

- Objektklassifikation:Objektgruppe
- Objektklassifikation:Objektklasse



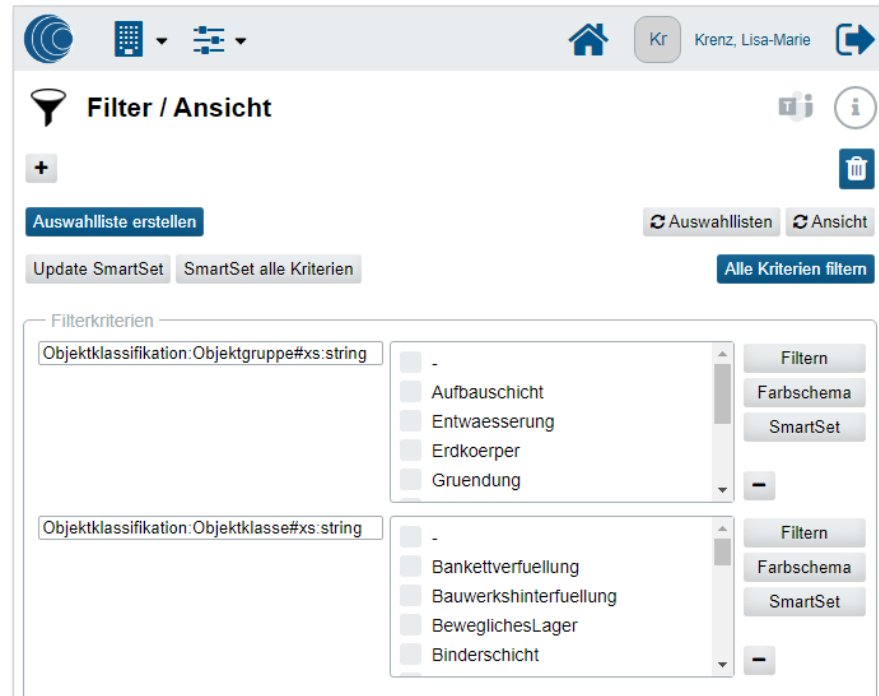
Bestehende SmartSets aktualisieren

SmartSet für alle Kriterien generieren



Die Einstellungen (Anzahl der Zeilen, Filterkriterien) werden im Projekt im Modell *SP\_API* automatisch gespeichert, sodass das Filtern von allen Projektbeteiligten und über die Laufzeit des Projektes genutzt werden kann.

Das Zurücksetzen/Löschen der gespeicherten Einstellungen erfolgt über den Mülleimer-Button.



Einstellungen  
zurücksetzen