

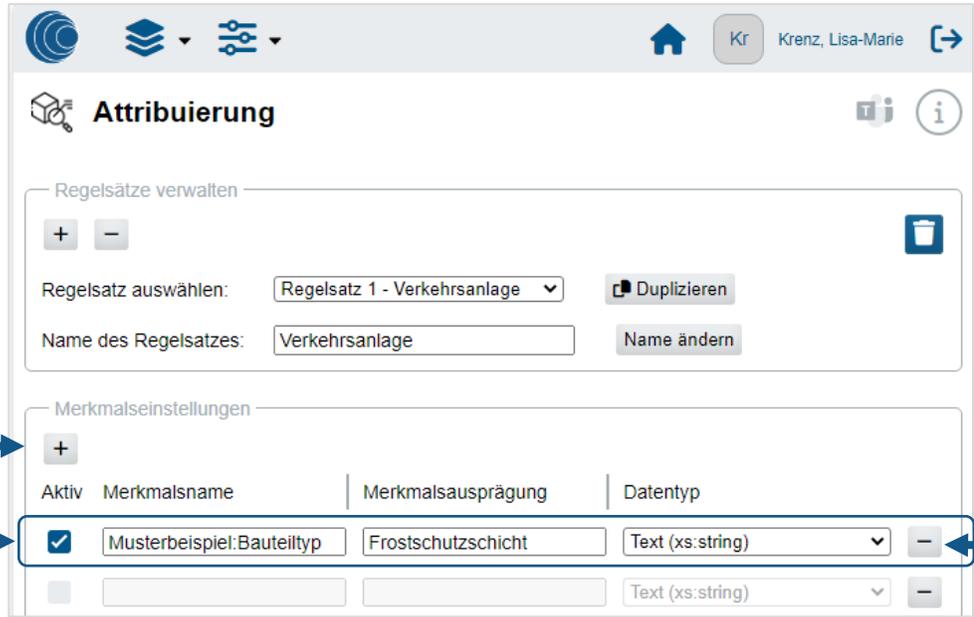


Attribuierung

1 Attribuierung

Mithilfe des Formulars **Attribuierung** können Merkmale im Modell hinzugefügt, gelöscht und dupliziert werden. Eine Attribuierung in Desite sollte nur vorgenommen werden, sofern die Attribuierung in der Autorensoftware nicht möglich ist.

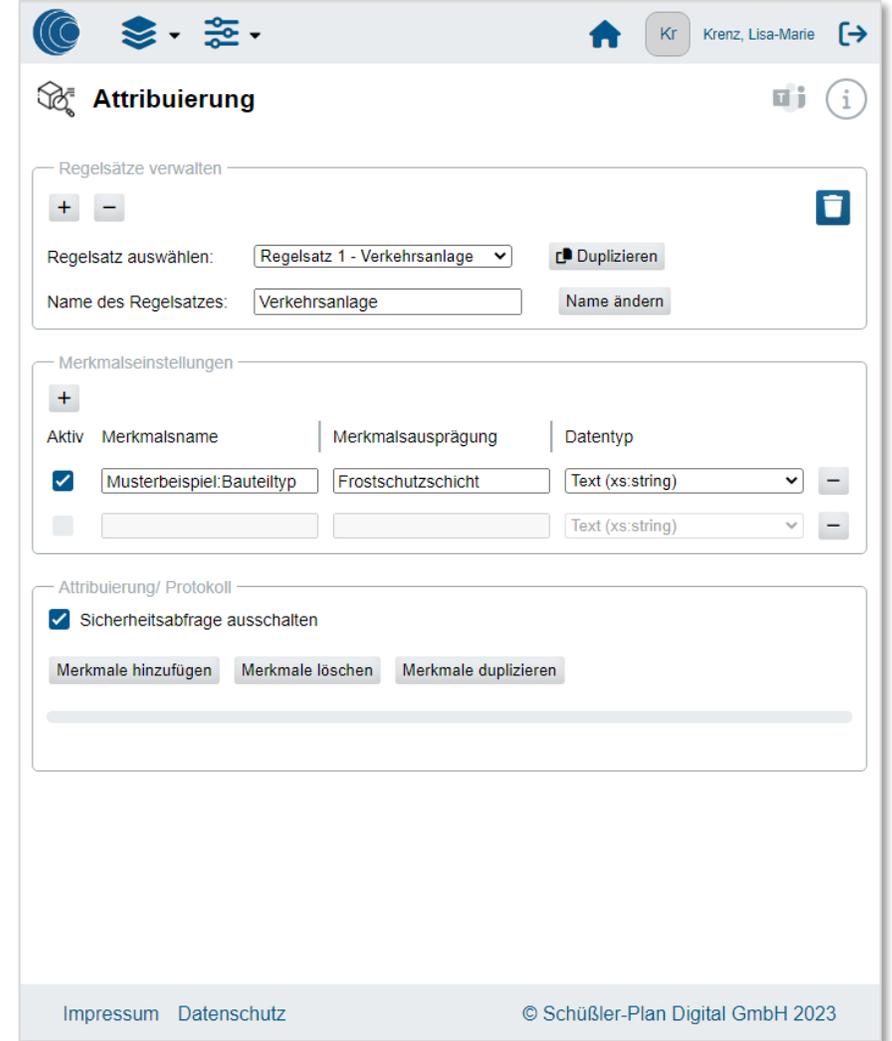
In dem Formular ist es möglich, mehrere Merkmale gleichzeitig hinzuzufügen, zu löschen oder zu duplizieren. Hierfür muss über das Plus-Symbol eine neue Zeile je Merkmal hinzugefügt werden.



Hinzufügen einer neuen Zeile

Eine Zeile

Über das Minus-Symbol kann eine einzelne Zeile entfernt werden



Regelsätze verwalten

Regelsatz auswählen: Regelsatz 1 - Verkehrsanlage

Name des Regelsatzes: Verkehrsanlage

Merkmaleinstellungen

Aktiv	Merkmalsname	Merkmalsausprägung	Datentyp
<input checked="" type="checkbox"/>	Musterbeispiel:Bauteiltyp	Frostschuttschicht	Text (xs:string)
<input type="checkbox"/>			Text (xs:string)

Attribuierung/ Protokoll

Sicherheitsabfrage ausschalten

Merkmale hinzufügen Merkmale löschen Merkmale duplizieren

Impressum Datenschutz © Schüler-Plan Digital GmbH 2023

Jede Zeile kann separat aktiviert und deaktiviert werden. Ist die Zeile nicht aktiviert (blauer Haken), wird die Zeile bei der Attribuierung nicht beachtet.

Spalten können variable vergrößert oder verkleinert werden

Aktiv	Merkmalsname	Merkmalsausprägung	Datentyp
<input checked="" type="checkbox"/>	Musterbeispiel:Bauteiltyp	Fundament	Text (xs:string)
<input type="checkbox"/>			Text (xs:string)

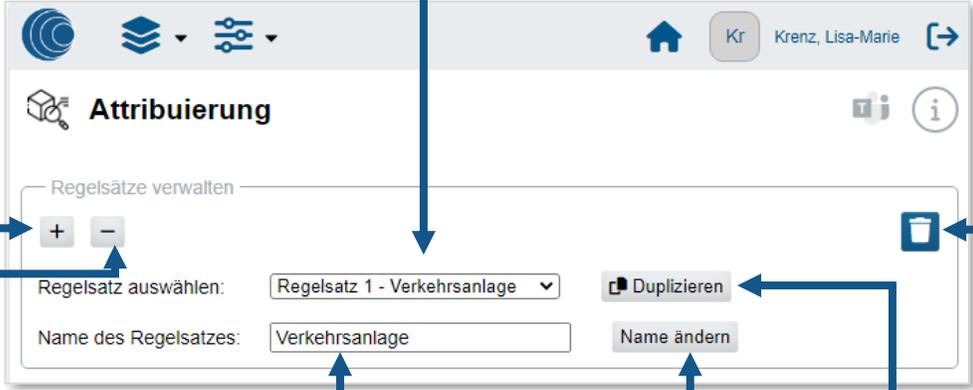
Aktivieren/
Deaktivieren der
Zeile

Der Merkmalsname besteht aus dem PropertySet und dem Merkmalsnamen. Beides wird durch einen Doppelpunkt getrennt.
→ *PropertySet:Merkmalsname*

Eintragen der Merkmalsausprägung

Auswahl des Datentyps

Um mehrere Merkmale zu einer Gruppe zusammenzufassen, können die Regelsätze verwendet werden. Ein Regelsatz beinhaltet ein oder mehrere Merkmale. So ist es zum Beispiel möglich, einen Regelsatz für die Attribuierung der Verkehrsanlage und einen Regelsatz für die Attribuierung des Ingenieurbaus zu erstellen.



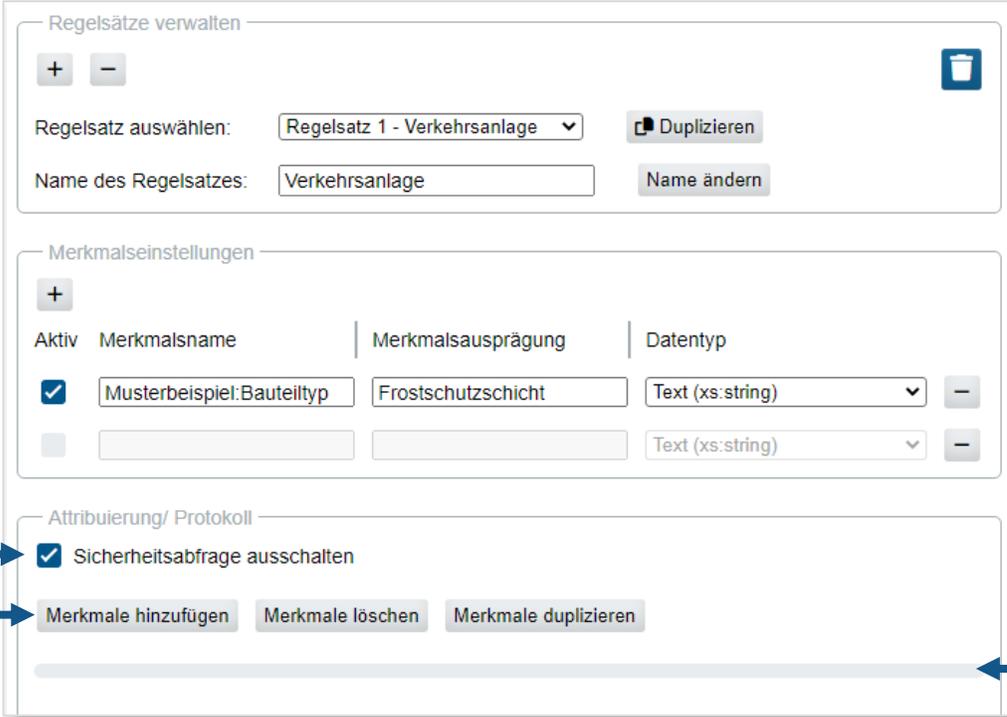
The screenshot shows the 'Attribuierung' (Attribution) interface. The 'Regelsätze verwalten' (Manage Rules) section includes a list of rules, a dropdown menu for selecting a rule, a text input for the rule name, and buttons for 'Duplizieren' (Duplicate), 'Name ändern' (Change Name), and a trash icon for deletion. Annotations with arrows point to these elements:

- Hinzufügen eines neuen Regelsatzes** (Add a new rule) points to the '+' button.
- Entfernen des aktuellen Regelsatzes** (Remove the current rule) points to the '-' button.
- Wechseln des aktuellen Regelsatzes** (Change the current rule) points to the dropdown menu.
- Eingabe eines Namens für den Regelsatz** (Enter a name for the rule) points to the text input field.
- Speichern des Namens** (Save the name) points to the 'Name ändern' button.
- Duplizieren eines Regelsatzes incl. der Attribuierungszeilen** (Duplicate a rule including attribution rows) points to the 'Duplizieren' button.
- Löschen aller Einstellungen aller Regelsätze. Das Löschen kann nicht rückgängig gemacht werden!** (Delete all settings of all rules. Deletion cannot be undone!) points to the trash icon.

Die Merkmalseinstellungen ändern sich anhängig vom ausgewählten Regelsatz.

Für die Attribuierung müssen im ersten Schritt die Merkmalsnamen, die Merkmalsausprägungen und die Datentypen der zu attribuierenden Merkmale eingetragen werden. Anschließend müssen die zu attribuierenden Bauteile im Modell selektiert werden.

Mittels der Funktion **Merkmale hinzufügen** werden die Merkmale den selektierten Bauteilen hinzugefügt und im Desite-Projekt gespeichert. Dabei werden nur die Merkmale des aktuell eingestellten Regesatzes berücksichtigt. Die Ursprungsdatei (z.B. ifc-Datei) erhält dabei die Attribute nicht automatisch. Sind die Merkmale bereits vergeben, können diese überschrieben werden. Es erscheint pro Bauteil und pro Attribut eine Sicherheitsabfrage. Soll diese Sicherheitsabfrage nicht erscheinen, kann diese mittels der Checkbox **Sicherheitsabfrage ausschalten** abgestellt werden.



The screenshot shows the 'Regelsätze verwalten' (Manage Rules) interface. It is divided into three main sections:

- Regelsätze verwalten:** Contains controls for rule management, including a dropdown for 'Regelsatz auswählen' (selected as 'Regelsatz 1 - Verkehrsanlage'), a 'Duplizieren' button, a text input for 'Name des Regelsatzes' (containing 'Verkehrsanlage'), and a 'Name ändern' button.
- Merkmalseinstellungen:** A table for defining features. The first row is active and shows:

Aktiv	Merkmalsname	Merkmalsausprägung	Datentyp
<input checked="" type="checkbox"/>	Musterbeispiel:Bauteiltyp	Frostschutzschicht	Text (xs:string)
<input type="checkbox"/>			Text (xs:string)
- Attribuierung/ Protokoll:** Contains a checked checkbox for 'Sicherheitsabfrage ausschalten' and three buttons: 'Merkmale hinzufügen', 'Merkmale löschen', and 'Merkmale duplizieren'.

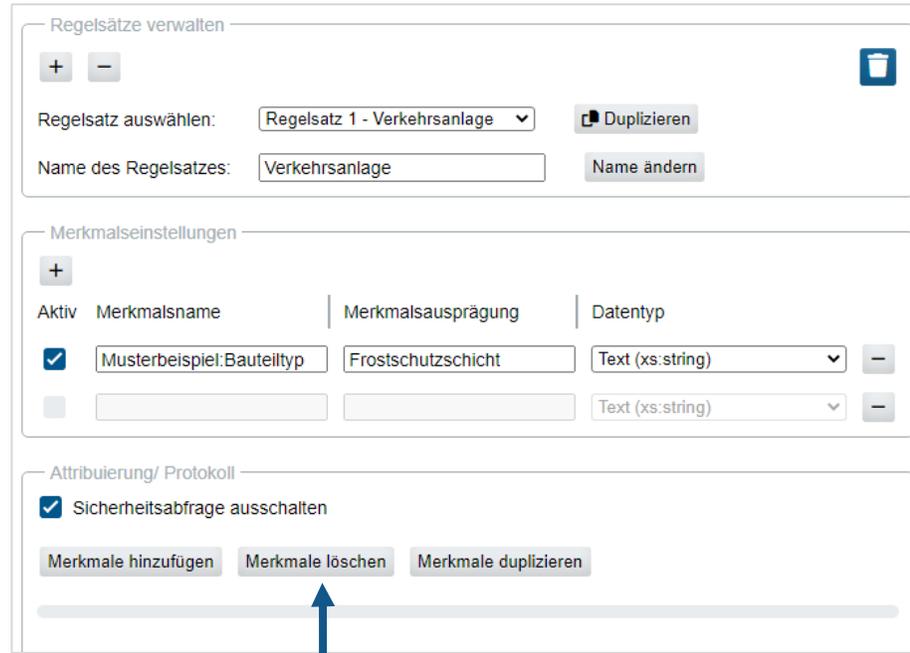
Annotations with arrows point to specific elements:

- 'Deaktivieren der Sicherheitsabfrage für das Überschreiben von Merkmalen' points to the 'Sicherheitsabfrage ausschalten' checkbox.
- 'Hinzufügen von Merkmalen' points to the 'Merkmale hinzufügen' button.
- 'Fortschrittsbalken und Statuszeile' points to the progress bar and status area at the bottom of the interface.

Mittels der Funktion **Merkmale löschen** werden die Merkmale von den selektierten Bauteilen gelöscht und sind in dem Desite-Projekt nicht mehr vorhanden. Für das Löschen von Attributen ist die Eingabe der Merkmalsausprägung nicht erforderlich bzw. wird nicht beachtet.

Die Merkmale können nicht wiederhergestellt werden!

Bei nicht selektierten Bauteilen bleiben die Merkmale erhalten.



The screenshot shows a web interface for managing rulesets. It is divided into three main sections:

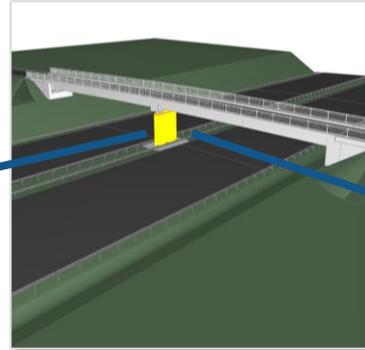
- Regelsätze verwalten:** Contains a dropdown menu for 'Regelsatz auswählen:' (currently 'Regelsatz 1 - Verkehrsanlage'), a 'Duplizieren' button, a text input for 'Name des Regelsatzes:' (currently 'Verkehrsanlage'), and a 'Name ändern' button.
- Merkmaleinstellungen:** A table with columns 'Aktiv', 'Merkmalsname', 'Merkmalsausprägung', and 'Datentyp'. It lists two features: 'Musterbeispiel:Bauteiltyp' (active) with value 'Frostschuttschicht' and type 'Text (xs:string)', and an inactive feature with an empty value and type 'Text (xs:string)'. Each row has a minus sign button.
- Attribuierung/ Protokoll:** Contains a checked checkbox for 'Sicherheitsabfrage ausschalten' and three buttons: 'Merkmale hinzufügen', 'Merkmale löschen', and 'Merkmale duplizieren'.

Löschen von
Merkmalen

Mittels der Funktion **Merkmale duplizieren** werden die Merkmale von den selektierten Bauteilen dupliziert. Es erscheint eine Abfrage des neuen Merkmalsnamen, inkl. PropertySet wenn gewünscht. Nach Eingabe des neues Merkmalnamens wird die Merkmalsausprägung kopiert und an das neue Merkmal geschrieben.

Vorher:

Objektklassifikation		
: Objektgruppe	Unterbau	xs:string
: Objektklasse	Brueckenpfeiler	xs:string
: Objekttyp	undefiniert	xs:string



Nachher:

Objektklassifikation		
: Bauteiltyp	Brueckenpfeiler	xs:string
: Objektgruppe	Unterbau	xs:string
: Objektklasse	Brueckenpfeiler	xs:string
: Objekttyp	undefiniert	xs:string

Merkmalseinstellungen

+

Aktiv	Merkmalsname	Merkmalsausprägung	Datentyp	
<input checked="" type="checkbox"/>	Musterbeispiel:Bauteiltyp	Frostschuttschicht	Text (xs:string)	-
<input type="checkbox"/>			Text (xs:string)	-

Attribuierung/ Protokoll

Sicherheitsabfrage ausschalten

Duplizieren von Merkmalen

Über die Protokollausgabe kann kontrolliert werden, welche Merkmale überschrieben wurden, ob ein Fehler aufgetreten ist, welche Merkmale gelöscht wurden und welche Merkmale dupliziert wurden.

Mit Klick auf eine Zeile im Protokoll wird das zugehörige Bauteil im Modell selektiert.

Die Protokollausgabe kann über den **Export**-Button nach Excel exportiert werden. Die Datei wird im Desite-Projektorder unter dem Ordner *Export Attribuierung* gespeichert.

Protokollausgabe Export

ID	Merkmalsname	Datentyp	neuer Wert	alter Wert
3jw0IrdM5BXQrwcPZvfXKF	Musterbeispiel:Bauteiltyp	xs:string	Gründung	Fundament
0Ks6e40nf3zhAiKl\$prSLC	Musterbeispiel:Bauteiltyp	xs:string	Gründung	Fundament
0Ks6e40nf3zhAiKl\$prSLA	Musterbeispiel:Bauteiltyp	xs:string	Gründung	Fundament
0Dqej12Az15QKOkS7oGs1w	Musterbeispiel:Bauteiltyp	xs:string	Gründung	Fundament

Beispiel Protokollausgabe:

Hinzufügen/ Überschreiben von Merkmalen

Protokollausgabe Export

ID	Merkmalname (neu)	Datentyp	Wert/ Fehler
0Ks6e40nf3zhAiKl\$prSLC	Musterbeispiel2:Bauteiltyp	xs:string	Gründung

Duplizieren von Merkmalen

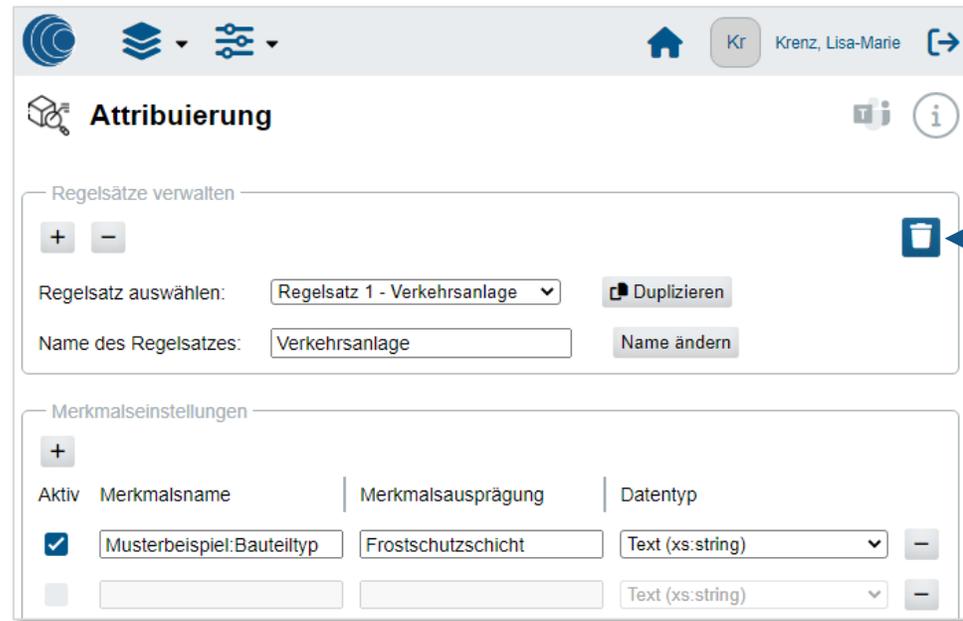
Protokollausgabe Export

ID	Attributname	Datentyp	Aktion
3jw0IrdM5BXQrwcPZvfXKF	Musterbeispiel:Bauteiltyp	xs:string	Merkmal gelöscht
0Ks6e40nf3zhAiKl\$prSLC	Musterbeispiel:Bauteiltyp	xs:string	Merkmal existiert nicht, kein Löschen möglich
0Dqej12Az15QKOkS7oGs1w	Musterbeispiel:Bauteiltyp	xs:string	Merkmal gelöscht

Löschen von Merkmalen

Die Einstellungen (Anzahl der Zeilen, Merkmalsnamen, Merkmalsausprägungen, Datentyp) werden im Projekt im Modell *SP_API* automatisch gespeichert, sodass die Attribuierung von allen Projektbeteiligten und über die Laufzeit des Projektes genutzt werden kann.

Das Zurücksetzen/ Löschen der gespeicherten Einstellungen erfolgt über den Mülleimer-Button.



Einstellungen
zurücksetzen